

Książeczka należy do:



**POMYSŁY
W SAM RAZ
NA WOLNY
CZAS**



Przerwa świąteczna, ferie, dłuższa przerwa w edukacji lub terapii? Na takie okazje warto przygotować młodszym dzieciom książeczkę z wybranymi zadaniami od mTalent.

Zestaw ten sprawdzi się również w codziennych sytuacjach – gdy skończy się ulubiona zabawa, trzeba na coś poczekać (np. w kolejce do lekarza) albo w trakcie dłuższej podróży. Wystarczy wydrukować całość (lub tylko wybrane strony) i złożyć je w podręczną książeczkę.

Zadania są różnorodne. Niektóre z nich – szczególnie w przypadku dzieci, które jeszcze nie czytają – mogą wymagać wsparcia osoby dorosłej. Warto je wykorzystywać jako inspirację do dalszych zabaw rozwijających u dzieci piękne mówienie, początki czytania oraz kreatywność.

Udanej wspólnej zabawy!



Wskazówka

Przed rozpoczęciem zabawy przygotuj kredki oraz coś do pisania. W zestawie znajduje się dodatkowa strona z elementami do wycięcia, które są potrzebne do części ćwiczeń. Możesz wyciąć je wcześniej lub poprosić dziecko o ich wycięcie.

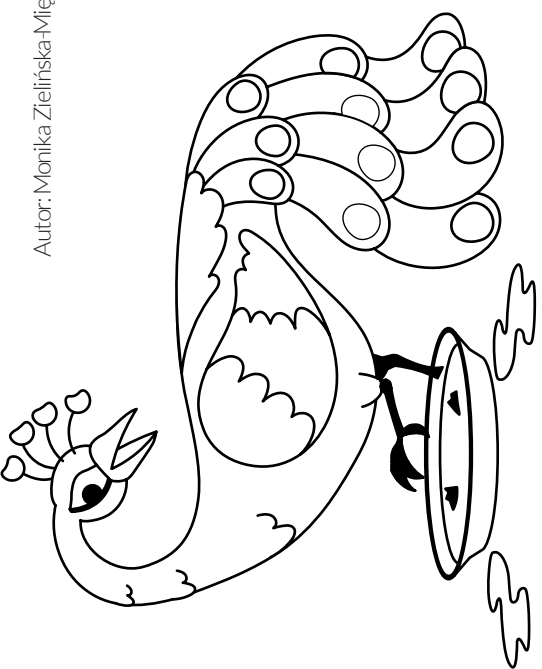


Przeczytaj rymowankę i pokoloruj pawia. Zaznacz w tekście wszystkie litery odpowiadające głosce **p**. Powtórz wyrazy z tą głoską. Jakże znasz inne wyrazy z głoską **p**?

Paw-gapa

Apa-apa, apa-apa,
Filip paw to spora gapa.
Ape-ape, ape-ape,
gdzieś zapodział pawią czapę,
upe-upe, upe-upe,
wylał z pomidorów zupe,
apo-apo, apo-apo,
i przytrzasnął pióra kłapa.
Apy-apy, apy-apy,
och, wciąż pcha się w tarapaty.

Autor: Monika Ziełńska-Miętkiewicz

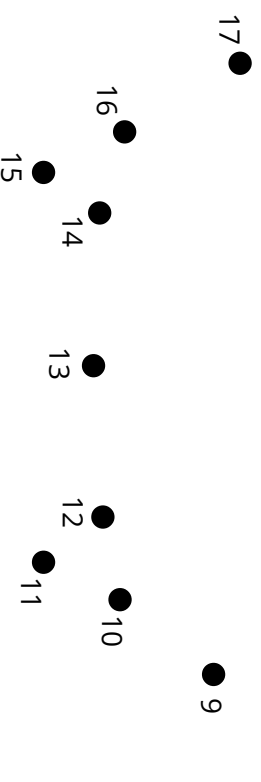
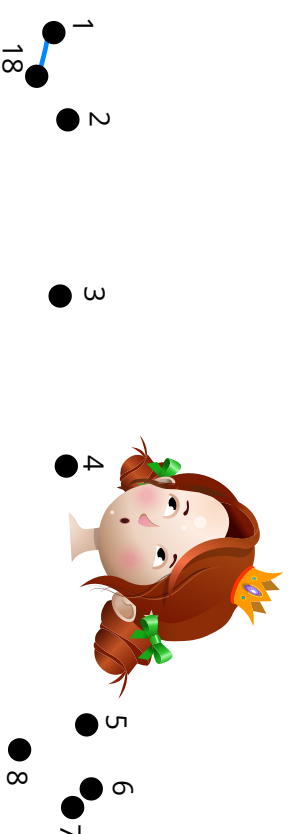


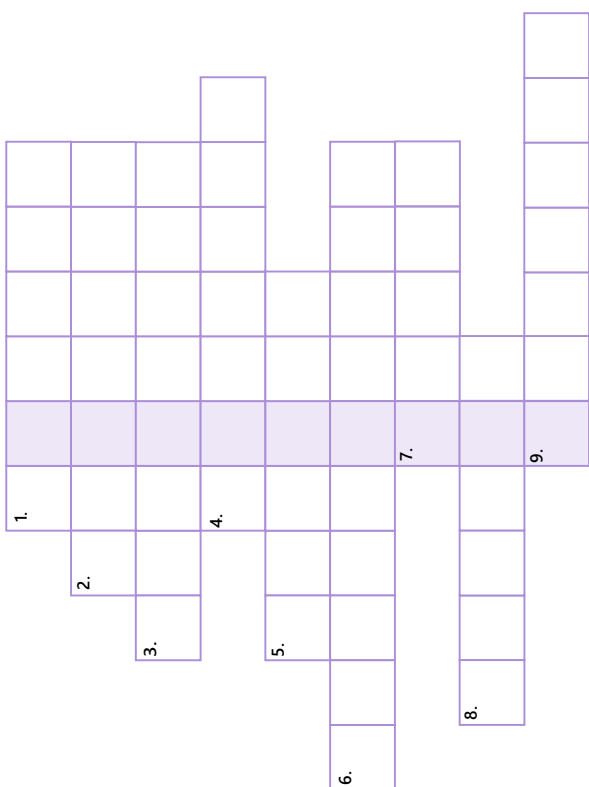
Przeczytaj rymowankę i potocz kropki. Zaznacz w tekście wszystkie wyrazy, w których **n** wystąpiło dwa razy obok siebie. Powtórz te wyrazy. Jakże znasz inne wyrazy z podwójnym **n**?

Królowna Anna i wanna

Kłopot ma królowna Anna,
bo zapchała się jej wanna.
W wannie naleśniki jadła.
Wnętrza część do wanny spada.
Blisko dna więc pływa to
i zatyka wanny dno.

Autor: Monika Ziełńska-Miętkiewicz

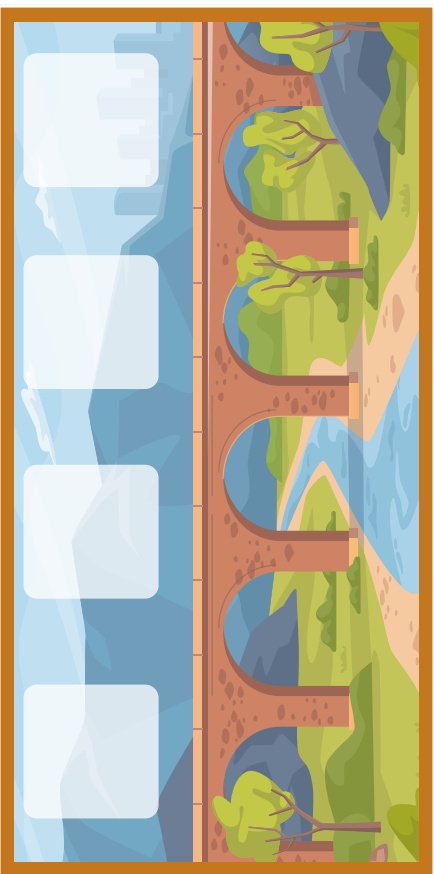
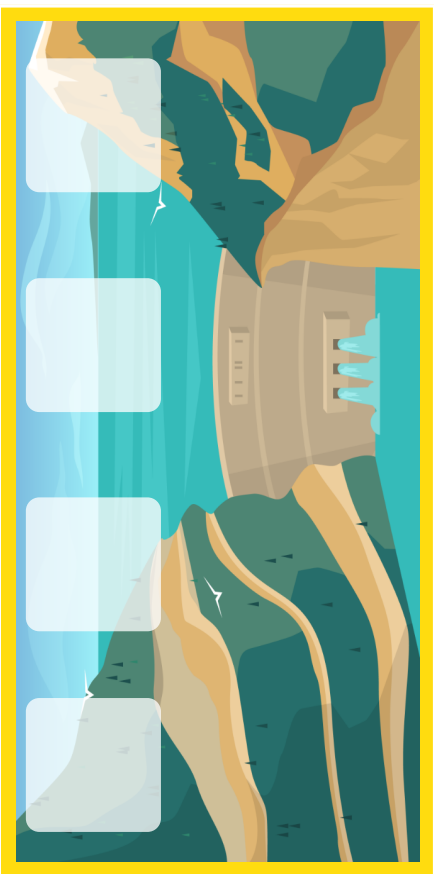
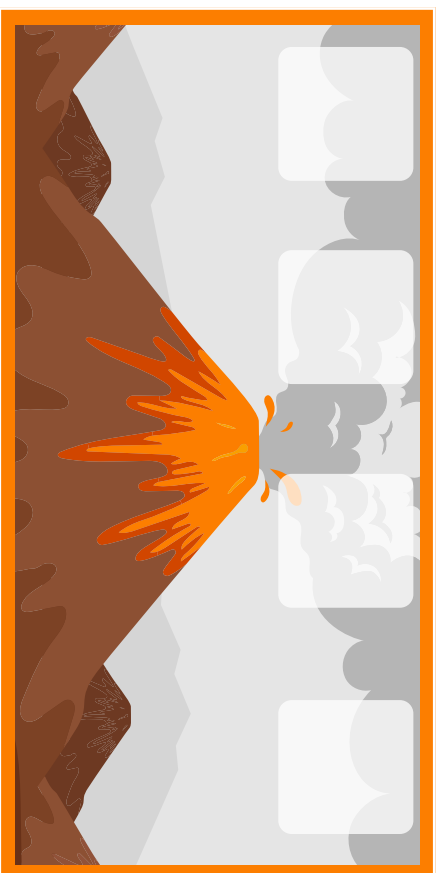




Pokoloruj według kodu.



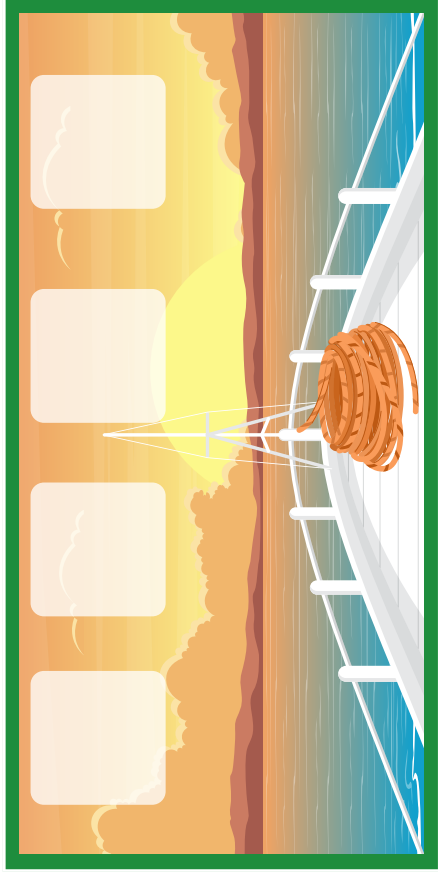
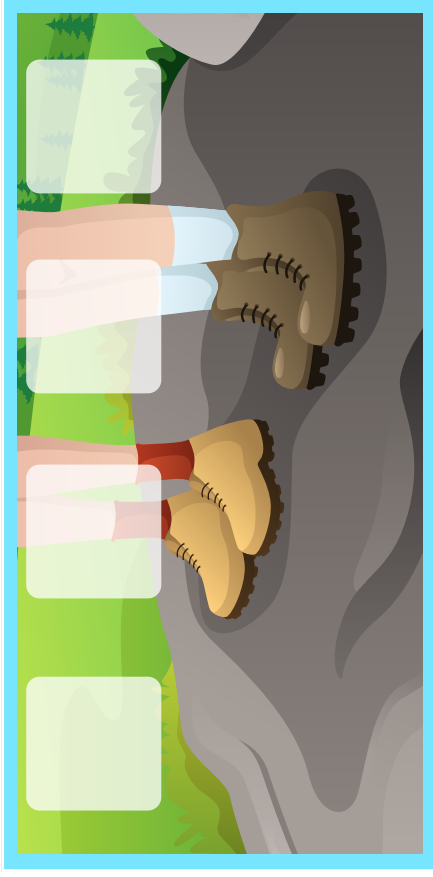
Spójrz na obrazki. Wytnij literki ze strony oznaczonej symbolem nożyczek. Dopasuj je tak, aby ułożyć nazwę obrazka. Przeczytaj powstały wyraz.



Spójrz na obrazki. Wytnij literki ze strony oznaczonej symbolem nożyczek. Dopasuj je tak, aby ułożyć nazwę obrazka. Przeczytaj powstały wyraz.



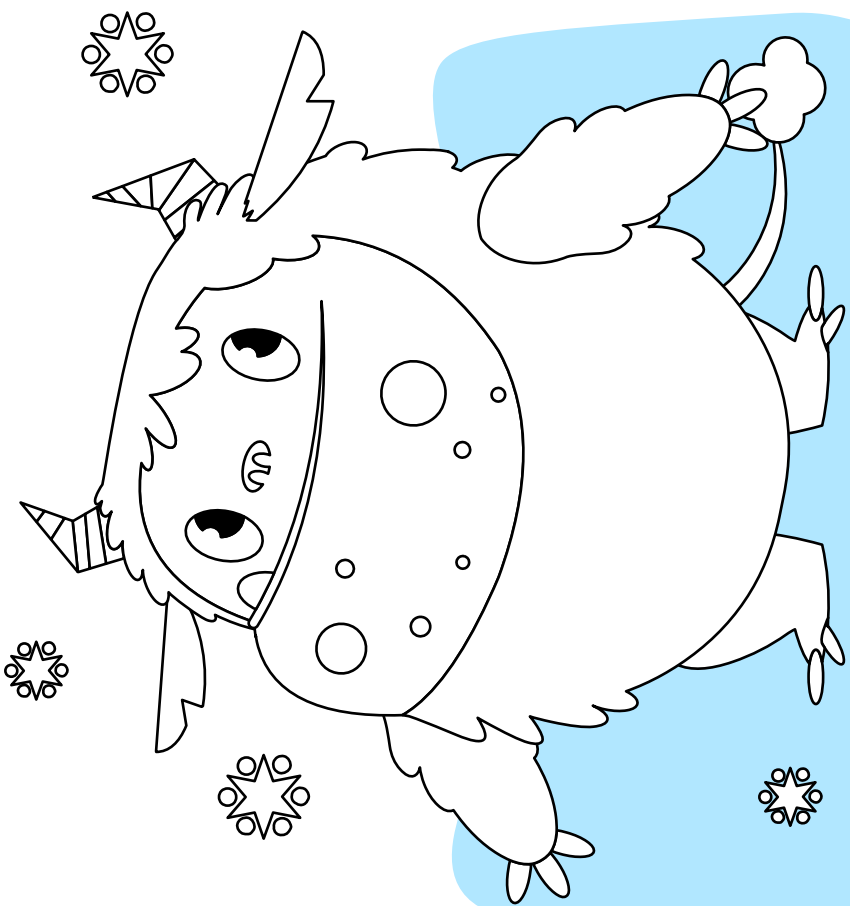
Spójrz na obrazki. Wytnij literki ze strony oznaczonej symbolem nożyczek. Dopasuj je tak, aby ułożyć nazwę obrazka. Przeczytaj powstały wyraz.



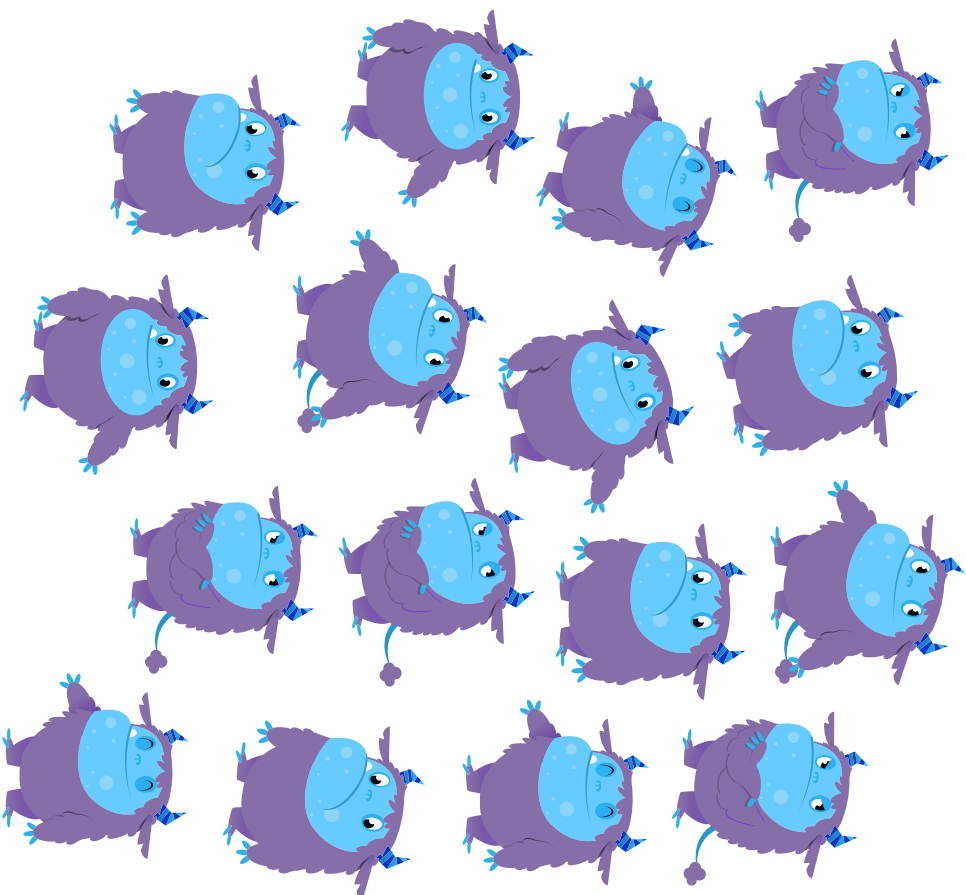
Znajdź 5 różnic między obrazkami.



Pokoloruj stworka.



Policz stworki i wpisz liczby w puste okienka.









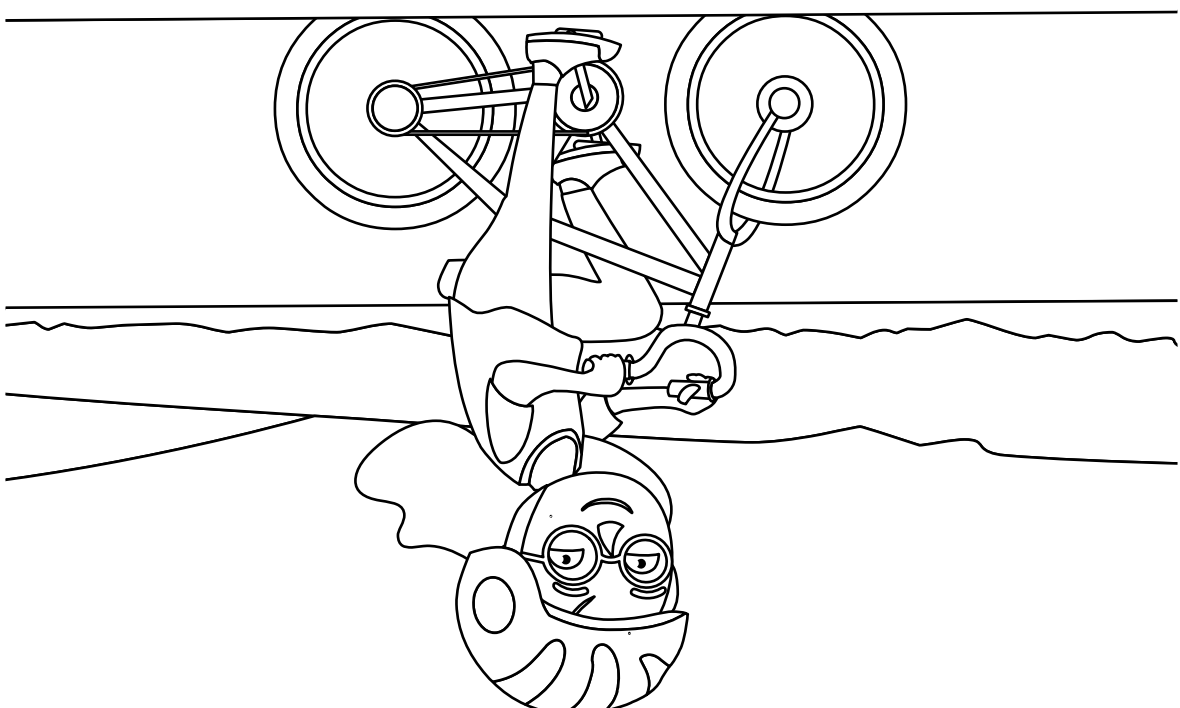




 Pokoloruj. Możesz dorysować coś, co pasuje do obrazka.

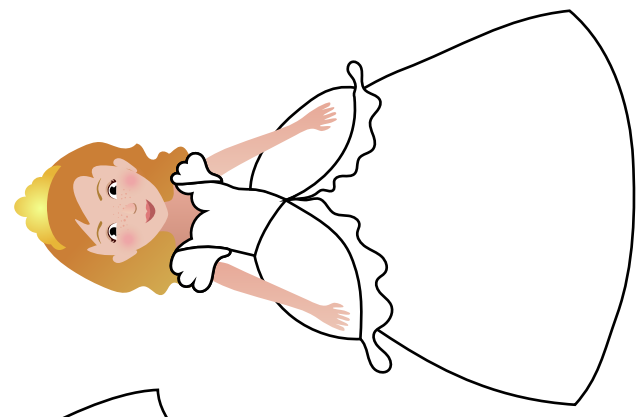
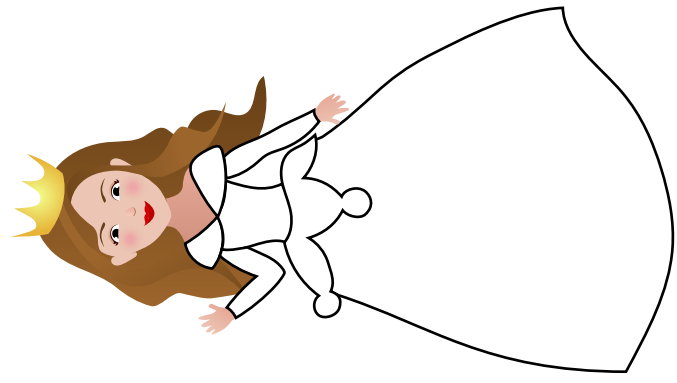
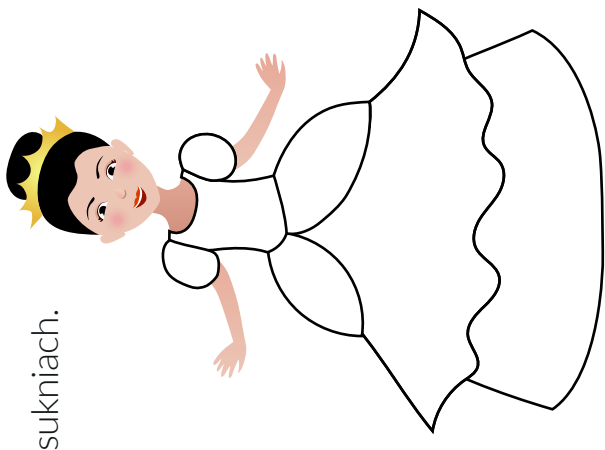


 Pokoloruj. Możesz dorysować coś, co pasuje do obrazka.

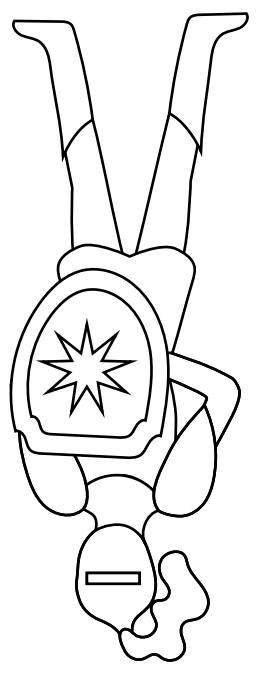
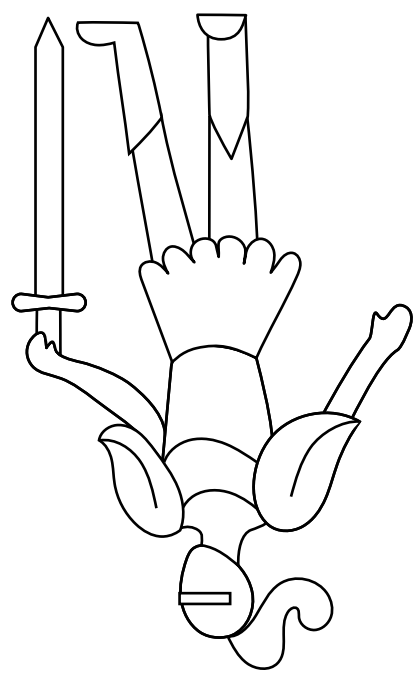
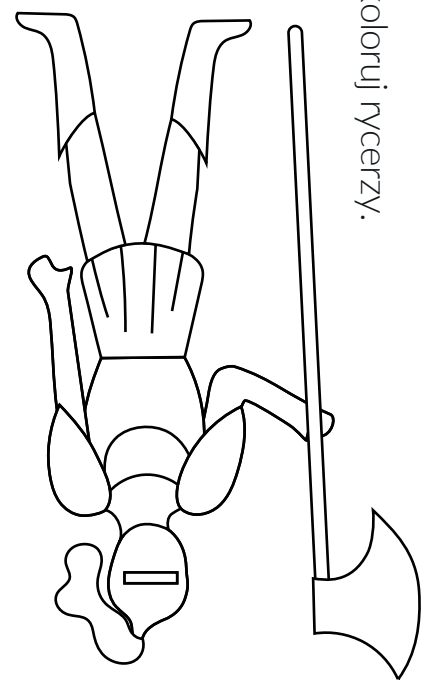




Zaprojektuj wzory na sukniach.



Pokoloruj rycerzy.



Zaznacz w tekście wszystkie litery odpowiadające głoskom **w** i **f**. Powtórz wyrazy, w których wystąpiły te głoski. Jakie inne wyrazy z **w** lub **f** znasz? Czy zawsze, gdy piszemy literę **w** wymawiamy głoskę **w**?



Czerwony sweterek Waldka

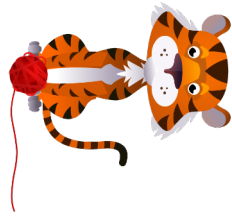
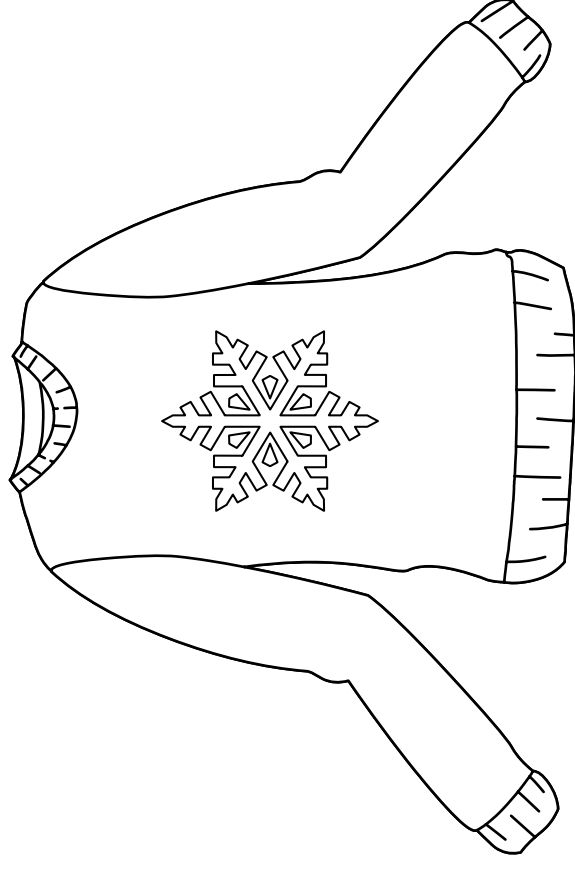
Waldek ma sweter. Czerwony cały.

Włożył go wczoraj, choć był za mały.

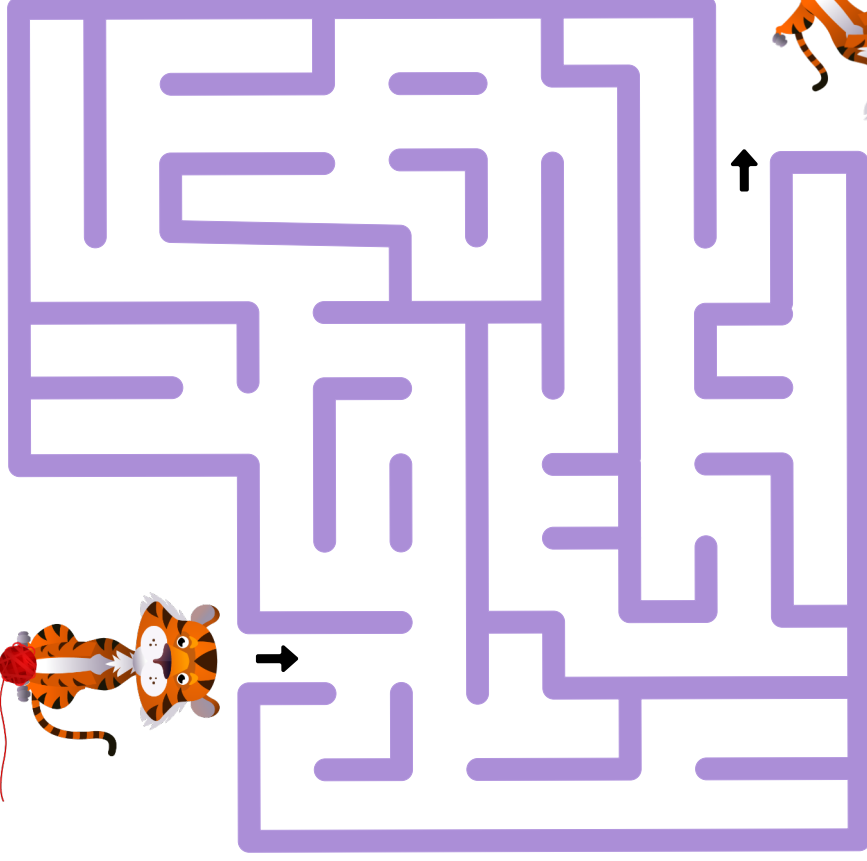
Falban już nie ma, ma braki w wełnie,

lecz Waldek kocha ten sweter. Zupełnie.

Autor: Monika Zielińska-Miętkiewicz

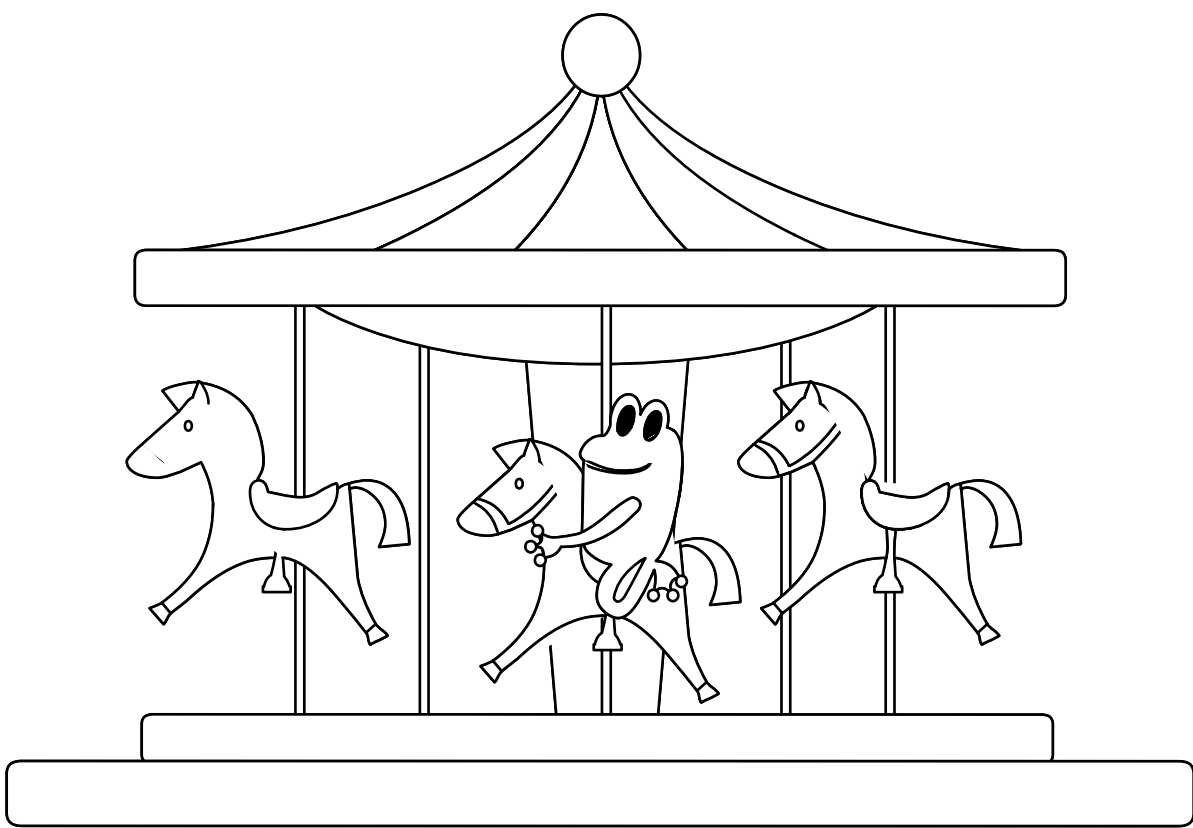


Znajdź drogę przez labirynt.

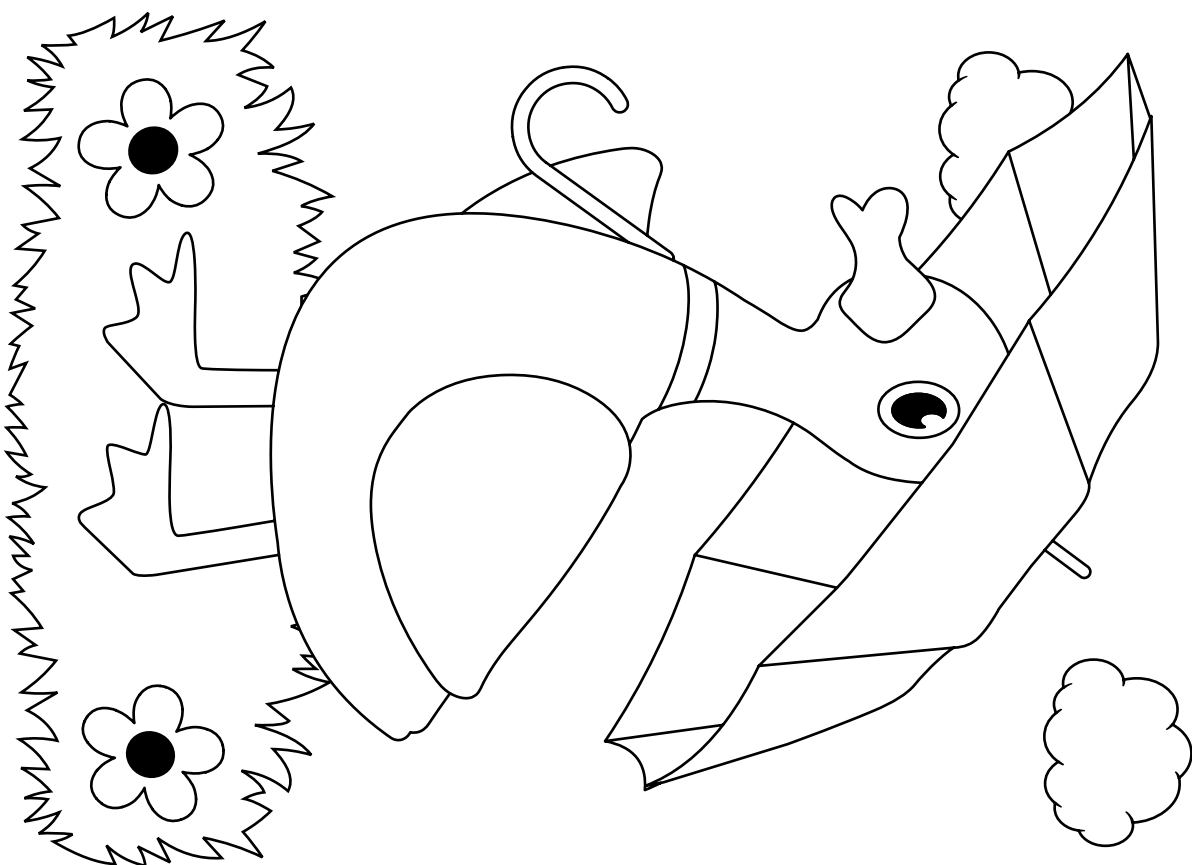




Pokoloruj karuzele.



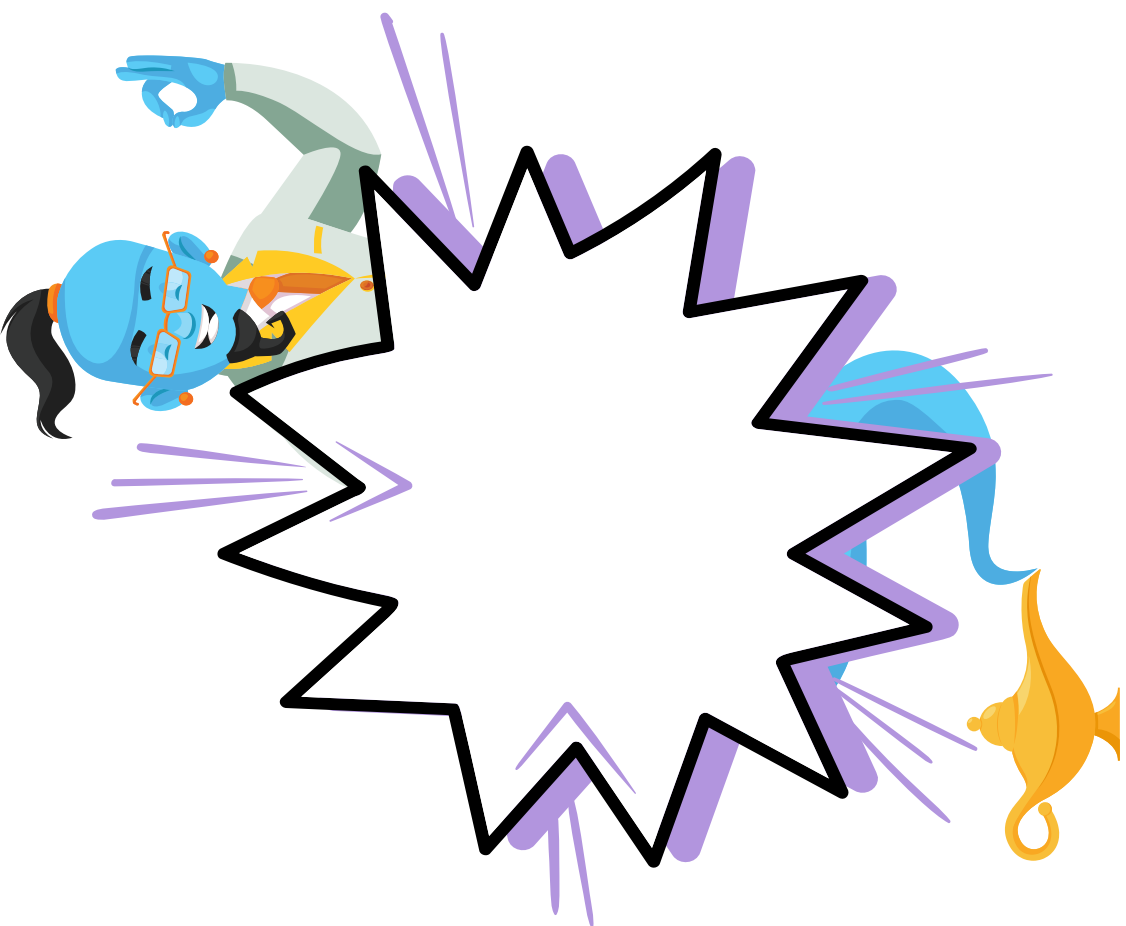
Pokoloruj kaczkę.



Wytnij obrazki ze strony oznaczonej symbolem nożyczek i ułóż sudoku.



Wyobraź sobie, że Dżin Talentus może dać ci dowolną moc.
Co by to było? Narysuj lub napisz.





Wytnij literki.



Wytnij elementy sudoku.

